



Produktinformationsblatt

Tower of Marble

INKLUDIERUNG VON MENSCHEN MIT VISUELLER
BEEINTRÄCHTIGUNG – AUGE-HAND-KOORDINATION –
GEDULD – AUDITIVE WAHRNEHMUNG – SENSORIK –
PHYSIKALISCHE VORLÄUFERKOMPETENZEN –
GESCHICKLICHKEIT – GEWICHT UND WIDERSTAND
KENNENLERNEN – TASTEN UND FÜHLEN

Der Tower of Marble ist sowohl ein besonderes Spielzeug zur Sinneswahrnehmung für Kinder im Kindergartenalter als auch ein Spielzeug für die Therapie und Senioren.

Normalerweise beschreiben wir Dinge anhand ihrer sichtbaren Merkmale wie Grösse, Form und Farbe. Beim Tower of Marble wird der Hörsinn besonders geschärft und gefördert. Kinder und Erwachsene erkunden die unterschiedlichen Klangcharakteristiken von Holz (Kugel), im Vergleich zu Glas (Murmel) und Metall (Glöckchen) und ordnen den Klängen entsprechende Materialien zu.

Hinweise zum Spiel:

1. Baue den Turm auf – zu Beginn kannst du auch weniger Scheiben verwenden, um ein Gefühl für das Spiel zu bekommen.
2. Starte mit einer der beigefügten Kugeln und wirf sie durch die erste obere Öffnung. Bewege dann die erste Scheibe, bis deine Kugel auf der nächsten Ebene angekommen ist.
3. Achte auf den Klang, der entsteht, wenn deine Kugel eine Ebene tiefer fällt. Je nach Gegenstand kannst du auch ein Geräusch hören oder spüren, wenn du die Scheibe bewegst.
4. Mit etwas Übung kannst du mehrere Kugeln gleichzeitig durch den Turm führen oder gegen die Zeit spielen. Setze deinen



Zubehör zum Artikel

